

# PROJETO WISE-AI: ATUALIZAÇÕES E PROGRESSO – SEGUNDA FASE DO PROJETO

Bem-vindos/as à segunda edição da nossa newsletter do projeto WISE-AI. Os últimos meses têm sido intensos—levámos a cabo investigações importantes, organizámos uma reunião de parceiros e iniciámos novas atividades. Segue a última atualização sobre o progresso do projeto.

## ● RELATÓRIO DA UE – CONCLUSÕES E RECOMENDAÇÕES DA INVESTIGAÇÃO

Concluimos o Relatório da UE que resume os resultados dos nossos inquéritos e grupos focais. Este documento fornece uma visão aprofundada da perspetiva de mulheres jovens sobre a inteligência artificial, os desafios que enfrentam e as oportunidades de entrar no sector tecnológico.

O relatório inclui:

- Dados recolhidos de inquéritos e grupos focais
- Desafios fundamentais enfrentados pelas mulheres no campo da IA
- Recomendações sobre como aumentar a participação feminina no sector

O relatório está disponível em inglês e em todas as línguas dos parceiros.

[É possível aceder ao relatório aqui](#)

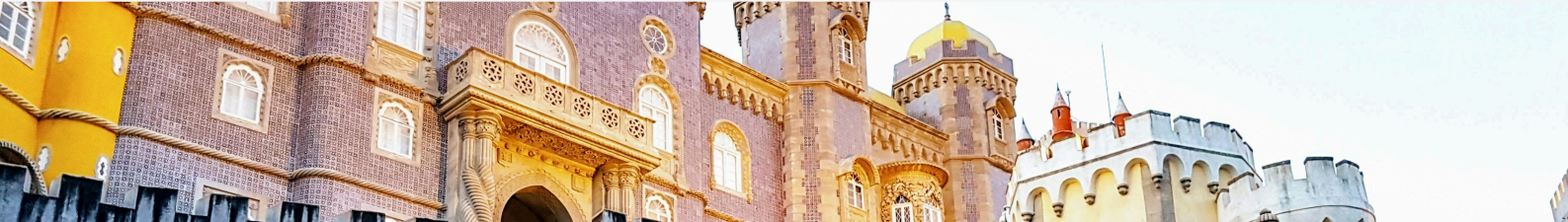
## ● SEGUNDA REUNIÃO DE PARCEIROS EM LISBOA

No dia 11 de fevereiro a segunda reunião de parceiros do WISE-AI teve lugar em Lisboa, Portugal. Durante este evento revimos as atividades concluídas e planeámos os próximos passos do projeto.

Durante a reunião, nós:

- Discutimos os próximos passos no desenvolvimento do Portal do Conhecimento
- Começámos a moldar o conceito do jogo educativo Minecraft

**Esta reunião ajudou-nos a definir de forma clara as fases seguintes do projeto e a garantir uma implementação eficaz.**



## ● EM BREVE – PORTAL DO CONHECIMENTO

Uma das nossas principais tarefas atuais é o desenvolvimento do Portal do Conhecimento. Esta será uma plataforma de aprendizagem concebida para qualquer pessoa interessada em expandir os seus conhecimentos sobre inteligência artificial.

O portal incluirá:

- Materiais educativos sobre IA
- Ferramentas e metodologias práticas

Planeamos lançar o portal em breve—fiquem atentos às atualizações.

## ● JOGO EDUCATIVO MINECRAFT

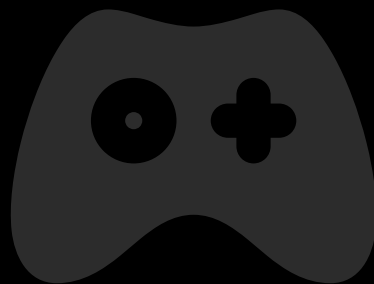
Para promover a aprendizagem interativa e envolver as jovens mulheres na tecnologia, começámos a desenvolver o conceito de um jogo educativo Minecraft.

O jogo ajudará os/as participantes a:

- Aprender os conceitos básicos da inteligência artificial
- Descobrir aplicações de IA em vários campos
- Compreender como a tecnologia contribui para os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável

Estamos atualmente na fase criativa, a gerar ideias e a configurar a estrutura do jogo.

Obrigado por acompanharem as atualizações do nosso projeto. Nos próximos meses, iremos partilhar mais pormenores sobre as nossas iniciativas em curso. Vemo-nos na próxima newsletter!



2023-2-CY02-KA220-YOU-000183669

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or EACEA. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for it.

